



## LES ALIENS D'EPIC LOON ENVAHISSENT PC ET CONSOLES FIN JUIN

APRÈS 3 ANS DE CONCEPTION ET DE DÉVELOPPEMENT, EPIC LOON ANNONCE ENFIN SA DATE DE SORTIE: LE 28 JUIN 2018.

UKUZA A LE PLAISIR DE VOUS ANNONCER CE LANCEMENT OFFICIEL, AUX CÔTÉS DE SON DÉVELOPPEUR MACRALES STUDIO ET DE SON CO-PRODUCTEUR SHIBUYA PRODUCTIONS.

LE PLATFORMER EXCENTRIQUE, COUCH CO-OP JOUABLE JUSQU'À 4 JOUEURS, MET EN SCÈNE UN GROUPE D'EXTRATERRESTRES CHERCHANT À DÉTRUIRE LA COLLECTION DE FILMS DE JOE, QUI LES A RÉVEILLÉ DE LEUR PROFOND SOMMEIL DANS UNE VHS DE NETTOYAGE.

EPIC LOON A RESU DE NOMBREUX PRIX ET DISTINCTIONS AVANT MÊME SON LANCEMENT, REMPORANT NOTAMMENT LE GRAND PRIX DE LA CRÉATION DE JEUX VIDÉO 2016 DU MAGIC MONACO. ET MAINTENANT, SON CASTING COSMIQUE DE RABATS-JOIE CHAOTIQUES DÉBARQUE SUR PC ET CONSOLES À LA FIN DU MOIS PROCHAIN.

SHANE DELUMEAU, PDG ET FONDATEUR DE UKUZA: « VOIR CE PARTY GAME DÉJANTÉ SE DÉVOILER SUR PC, NINTENDO SWITCH ET XBOX ONE EST INCROYABLE. NOUS AVONS HÂTE DE VOIR LES JOUEURS DÉTRUIRE LEURS AMITIÉS DANS NOTRE MODE BATTLETOUT EN TRAVERSANT DES PARODIES DE LEURS GRANDS CLASSIQUES PRÉFÉRÉS ! »

MAX LAGACHE, PROGRAMMEUR PRINCIPAL, PRODUCTEUR ET GÉNIE SARDONIQUE D'EPIC LOON: « EPIC LOON EST TERMINÉ, NOUS POUVONS ENFIN SORTIR DE NOTRE SOUS-SOL ET VOIR LA LUMIÈRE DU JOUR! »

WAX DEVOGHELAERE, GAME MANGER CHEZ MACRALES STUDIO: «JE SUIS VRAIMENT FIER DE CE QUE NOUS AVONS FAIT. EN 10 ANS D'EXPÉRIENCE, JE PENSE QUE C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE NOUS METTONS TOUT CE QUE NOUS VOULONS DANS UN JEU. NOUS L'AVONS VRAIMENT FAIT AVEC NOTRE COEUR ET NOS TRIPES ET C'EST LE PLUS IMPORTANT POUR MOI. LE SOUTIEN DE UKUZA EST, DU RESTE, JUSTE GÉNIAL, ILS ONT TOUT DE SUITE SENTI L'ESPRIT DE CE JEU SPÉCIAL ET MAINTENANT, JE N'ATTENDS PLUS QUE LE RETOUR DES JOUEURS. »

RETROUVEZ EPIC LOON SUR PC, XBOX ONE ET NINTENDO SWITCH LE 28 JUIN 2018



À PROPOS DE MACRALES STUDIO



MACRALES STUDIO EST UN DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT DE COUCH GAMES. ILS SONT LES CRÉATEURS DU BIZARREMENT FUN EPIC LOON. VOUS POUVEZ VISITER LE SITE DE MACRALES STUDIO SUR [MACRALES-STUDIO.COM](http://MACRALES-STUDIO.COM), AINSI QUE LEUR PAGE TWITTER [TWITTER.COM/MACRALESSTUDIO](https://twitter.com/MACRALESSTUDIO).



À PROPOS DE SHIBUYA PRODUCTIONS



SHIBUYA PRODUCTIONS PRODUIT DES FILMS D'ANIMATION, DES ÉMISSIONS TÉLÉ, DES JEUX VIDÉO ET DES DOCUMENTAIRES. CE SONT LEURS ÉQUIPES QUI SONT DERRIÈRE SHENMUE III ET LE REBOOT D'ASTRO BOY. DÉCOUVREZ LEUR SITE [SHIBUYA-PRODUCTIONS.COM](http://SHIBUYA-PRODUCTIONS.COM) ET LEUR PAGE TWITTER [TWITTER.COM/SHIBUYAPROD](https://twitter.com/SHIBUYAPROD).



À PROPOS DE UKUZA



LA MISSION DE UKUZA EST DE FAIRE CONNAÎTRE LES JEUX INDÉPENDANTS LES PLUS INTÉRESSANTS, UNIQUES ET ADDICTIFS. N'HÉSITEZ PAS À VISITER LE SITE [UKUZA.COM](http://UKUZA.COM) ET LEUR PAGE TWITTER [TWITTER.COM/UKUZA\\_GAMES](https://twitter.com/UKUZA_GAMES) POUR SUIVRE L'ACTUALITÉ D'EPIC LOON.

CONTACT MÉDIA

03.62.10.90.31

[CONTACT@MACRALES-STUDIO.COM](mailto:CONTACT@MACRALES-STUDIO.COM)

SOUTENU PAR



Pictanovo  
IMAGES EN HAUTS-DE-FRANCE

ukuza

CO-PRODUIT PAR

SHIBUYA  
PRODUCTIONS